スーパーファミコン®

SHVC-GL
ESPG38

白熱プロ野球 GANBA LEAGUE™ ガンバリーグ

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

ごあいさつ

このたびは任天堂スーパーファミコン専用ソフト「白熱プロ野球ガンバリーグ」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用の前に操作方法や使用上の注意など、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

使用上の注意

1）ご使用後は、ACアダプタを必ずコンセントから抜いてください。

2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

3）長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。また、絶対に分解しないでください。

5）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因になります。

6）シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

7）カセットの着脱時には必ずスーパーファミコンの本体の電源スイッチをお切りください。

8）このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。

9）スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。

10）バッテリーバックアップ式のカセットは、電源を切るときに、必ずリセットボタンを押しながらスイッチを切ってください。リセットボタンを押さないと、バックアップデータが消えてしまうことがあります。

もくじ

コントローラ

Lボタン
Rボタン
Yボタン
Xボタン
Aボタン
Bボタン
Nintendo SUPER Famicom
SELECT START
X A Y B
スタートボタン
✚キー
セレクトボタン

ベースボールゲ

全国(ぜんこく)のベースボールゲームファン
「白熱(はくねつ)プロ野球(やきゅう) ガンバ

ーム、No.1宣言!!
のみなさま、お待たせしました。
リーグ」の登場です！
LEAGUE TM
ガンバリーグ

ゲームのはじめ方1

①タイトル画面

電源を入れるとタイトル画面、スタートボタンでモードセレクトの画面になります。

②モードセレクト

モードセレクトには8つのモードがあり、✚キーでモードを選びBボタンで決定します。

【 1P 】 コンピュータと対戦する1人用ゲームです。

【 2P 】 プレイヤー同士で対戦する2人用ゲームです。

【 ALL STAR 】 ALL Cリーグ、ALL Pリーグ各6球団から好きな選手を選び対戦させるモードです。

【PENNANT RACE】 試合数10～130、参加チーム6球団を選べるペナントレースです。

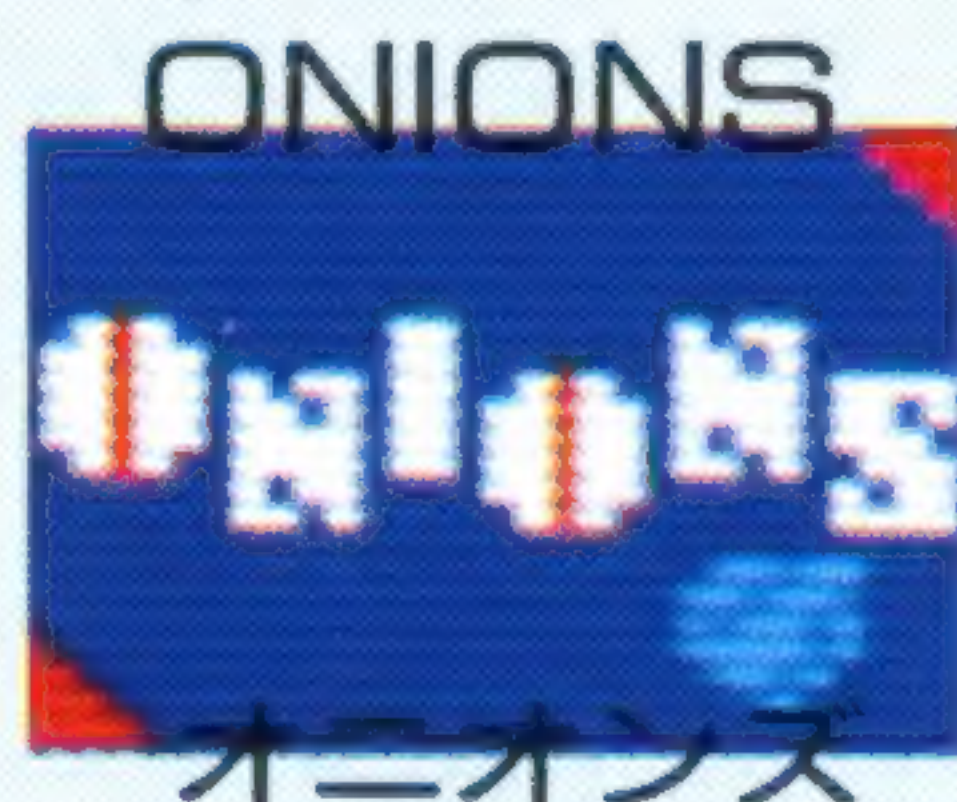
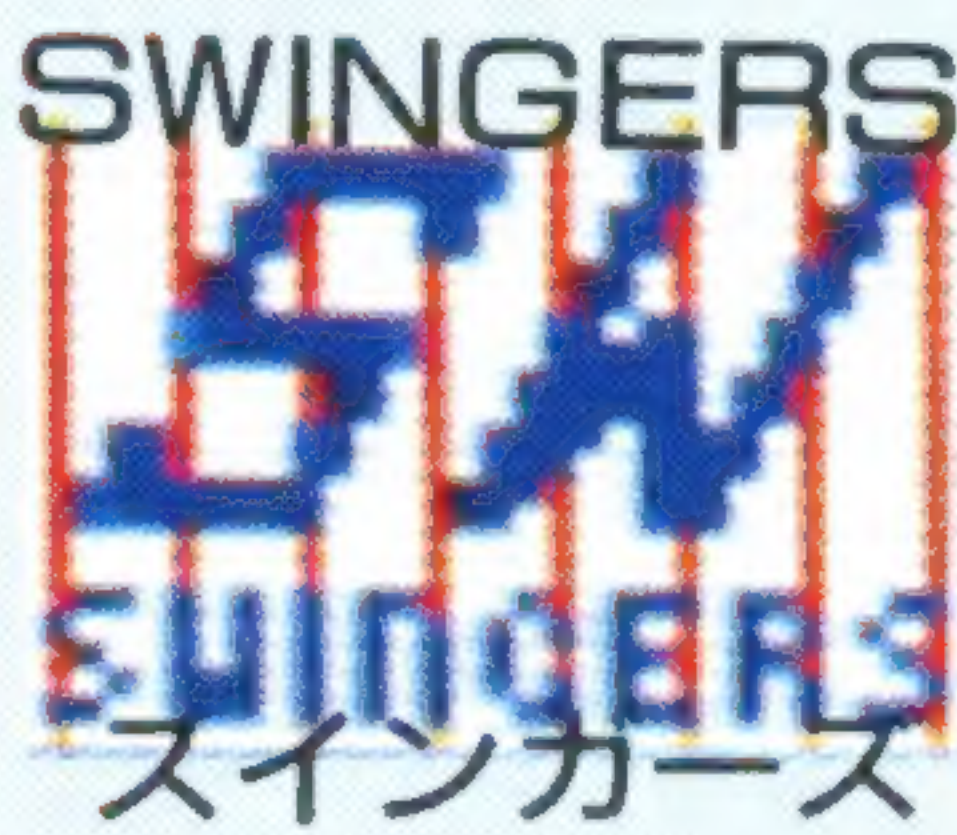
【 EDIT TEAM 】 EDIT TEAMⅠ/EDIT TEAMⅡともにオリジナルチームをつくれるモードです。つくったオリジナルチームは、1P/2P/PENNANT RACE/WATCHに参加させることができます。

【 SET UP 】 エラー/風/コールド/オート守備の有無/PENNANT RACEのWATCH/SKIPを設定できます。

【 WATCH 】 好きなチームを選びコンピュータ同士で対戦させるモードです。

※1P/2P以外のモードの詳しい説明は14ページ以降にあります。

③チームセレクト

好きなチームを✚キーで選びBボタンで決定します。
2Pゲームの場合、2P側のプレイヤーはコントローラー2を使います。

ALL Pリーグ

LINKS リンクス / BUCKLES バックルス

BREAKS ブレークス / ONIONS オニオンズ

FINES ファインズ / HELLOS ハローズ

ALL Cリーグ

GIBSONS ギブソンズ

WHISTLES ホイッスルズ

DRAFTS ドラフツ

CARROTS キャロッツ

SWINGERS スインガーズ

TIMERS タイマーズ

EDIT TEAM

EDIT TEAM Ⅰ エディットチーム

EDIT TEAM Ⅱ エディットチーム

ゲームのはじめ方 2

④スタジアムセレクト

3つの特長のある球場を ✚ キーで選びBボタンで決定します。球場の特長によってスターティングメンバーや作戦をかえると試合を有利にはこべます。

〈　ガンバドーム　〉

開閉式のドーム球場。
屋根が開いていると打球に風の影響を受けることがあるので注意。

〈ウエストスタジアム〉

ラッキーゾーンがある球場。
他球場にくらべると狭いのでホームランがでやすい。
ピッチャーに失投はゆるされない。

〈マッシブスタジアム〉

グランドの広い球場。
グランドの広さに加えフェンスも高いのでホームランはでにくい。
野手の守備力が勝敗のカギを握りそう。

⑤オーダーセレクト

レギュラー／ベンチ／ファームに登録された25人の選手は
✚キーとBボタンで自由に入れ換えることができます。
カーソルがレギュラーの1〜8を指せばベンチ／ファームは野手、カーソルがPを指せばベンチ／ファームは投手を表示します。
スタートボタンで決定、試合開始です。
球場の広さや選手の調子がわかるコンディションマークを参考に先発選手を選びましょう。
ファームの選手は試合には出場できません。

コンディションマーク

絶好調！

好調

まあまあ

不調

PLAYBALL!

プレイボール！

基本画面とルール

試合はアップ画面とワイド画面で行われます。

【アップ画面】 ピッチャーとバッターの対決画面です。

バッターが出塁すると左右にウィンドウが表示され、ランナーを見ることができます。

アップ画面中にセレクトボタンを押すと打席にいるバッターのデータ／本日の成績が表示され、スタートボタンを押すと登板しているピッチャーのデータ／本日の成績が表示されます。
また、いずれも再び押すと表示が消え、試合再開されます。
データが表示されている間はポーズ機能が働きゲームは進行しません。

【ワイド画面】 ボールを打ったり盗塁したりするとアップ画面から切り替わります。

せんしゅこうたい
選手交代

セレクト／スタートボタンのいずれかで「タイム」をかけ、Bボタンを押すと選手交代の画面になります。
✚キーとBボタンで控えの選手、または出場中の選手の交代ができます。

〈バッターとランナーの交代〉

BA. →打席に立っている選手
1R. →1塁ランナー
2R. →2塁ランナー
3R. →3塁ランナー

ベンチにいる選手。

〈ピッチャーと野手の交代〉

P. →ピッチャー
C. →キャッチャー
1B. →ファースト
2B. →セカンド
3B. →サード
SS. →ショート
LF. →レフト
CF. →センター
RF. →ライト

カーソルをP. にあわせると投手控え、それ以外は野手の控えが表示されます。

バッティングとランニ

【バッティング】

〈ヒッティング〉✚キーとBボタン

✚キーでバッターボックスの位置を決め、Bボタンでバットを振ります。

〈バント〉✚キーとAボタン

✚キーでバッターボックスの位置を決め、Aボタンでバントします。

【ランニング】

〈進塁〉✚キーとYボタン

バッターがボールを打つと自動的に走り始めます。
さらに進塁したいときは✚キーで次の塁を指示しYボタンを押します。

〈帰塁〉✚キーとBボタン

✚キーで帰る塁を指示しBボタンを押します。
ただしベースを踏むと前の塁には戻れません。

〈リード〉L／Rボタン

出塁しているランナーのリードの幅をL／Rボタンで調整できます。
Lボタンはリードの幅を大きくし、盗塁などが有利になりますがピッチャーの牽制球に注意しなければなりません。

B／Y／L／Rボタン

B／Y／L／Rボタンのいずれかを連打するとランナーはダッシュします。

ピッチングとフィール

【ピッチング】

〈プレートポジション〉✚キー左右

✚キー左右でピッチャーのプレートに立つ位置を決めます。

〈投げる〉 キーとBボタン

Bボタンで投げます。
✚キー上はスローボール、下はスピードボール、✚キー左右で変化やコースをコントロールできます。

〈スペシャルボール〉✚キーとAボタン

スペシャルボールはつり球です。バットには当たりませんがバッターが見送れば判定はボールになります。ピッチャーの能力、疲労度によっては失投になりただのスローボ ールになる危険もあります。

〈牽制球〉 Yボタンと✚キー

Yボタンでワイド画面に切り替え、✚キーで牽制する塁を指示し、Bボタンで投げます。うまくなるとリードしているランナーを刺すことができます。

【フィールディング】

〈キャッチ〉✚キー

✚キーで野手をコントロールしてボールをキャッチします。

〈ダイビングとジャンピング〉✚キーとBボタン

キャッチするときに✚キー左右下を指示しBボタンを押すとその方向にダイビング、✚キー上を指示しBボタンを押すとジャンピングをします。

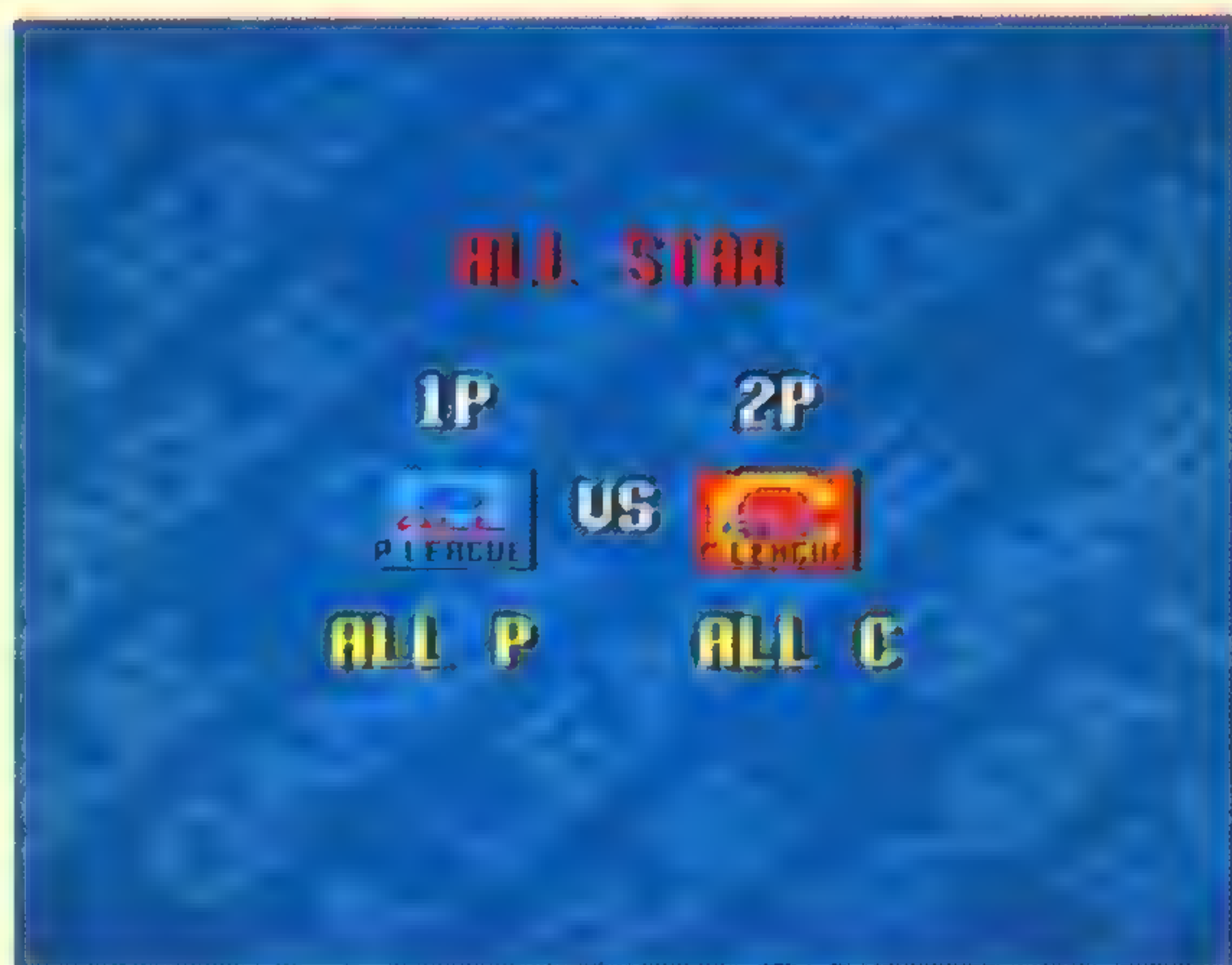
〈送球〉✚キーとBボタン

✚キーで方向を指定し、Bボタンを押して投げます。

〈野手の移動〉✚キーとYボタン

ボールを持った野手は✚キーで指定した方向にYボタンを押すと向かいます。タッチプレイにはかかせません。

オールスター(ALL STAR)

1P/2P/COMの組合せを ✚キー上下で選び、Bボタンで決定します。

ALL P LEAGUE/ALL C LEAGUE から各25人の選手を選びます。セレクトボタンを押すと向かって左側の表示が、レギュラー／ベンチ／ピッチャーと入れかわり、✚キー左右で向かって右側のチーム表示をリーグ6球団分入れかえることができます。オーダーセレクトと同じ操作でオールスターに出場する選手を選んでください。

チーム表示でグレーの文字になっている選手はすでにオールスターに選ばれている選手です。選び終わったらスタートボタンを押し、スタジアムセレクト、オーダーセレクトをするとオールスター戦が始まります。

ペナントレース〈PENNANT RACE〉

✚－上下で10～130試合を選びBボタンで決定、次に✚キーとBボタンで14球団の中から6球団を選ぶとペナントレースが始まります。

試合の日程は画面下のNEXT GAMEに表示されます。
コンピュータ同士の対戦は結果だけを見るときはSKIP、試合を観戦したいときはWATCHをモードセレクトのセットアップで設定します。

TEAM	PLY	GM	WN	LS	PCT	GB
	MAN	9	6	3	.667	-
	COM	9	6	3	.667	0.0
	COM	9	6	3	.667	0.0
	COM	9	4	5	.444	2.0
	COM	9	3	6	.333	1.0
	COM	9	2	7	.222	1.0

TEAM　6球団の順位
PLY　カーソルをあわせ✚キー左右でMAN/COMがいれかわります。
MAN：1Pまたは2P
COM：コンピュータ
GM　ゲームの消化数
WN　勝ちゲーム数
LS　負けゲーム数
PCT　勝率
GB　ゲーム差

セレクトボタンで対戦成績表画面に切り替わります。

エディットチーム〈EDIT TEAM〉

EDIT TEAMⅠ／EDIT TEAMⅡともにオリジナルチームをつくれるモードです。　モードセレクト画面から EDIT TEAMⅠ か EDIT TEAMⅡを選びます。
セレクトボタンを押すと画面写真のように画面が入れかわります。
✚キー上下左右でカーソルを動かし、Bボタン、Yボタンで選手名／各パラメーターの数値を決めます。

レギュラー

野手のベンチとファーム

ピッチャー

（パラメーター）

野　手

BOX　：右打ち／左打ち／両打ち
MEET：ミート力 MAX 20
POW　：長打力　MAX 20
RUN　：走力　　MAX 20

ピッチャー

ARM：ピッチャーのフォーム
SPD：スピード MAX 180 MIN 100
ST　：スタミナ MAX 90 MIN 30
L　：向かって左曲がり　MAX 15
R　：向かって右曲がり　MAX 15
S　：スペシャルボール　MAX 15

19ページからの「チームデータ」を参考にしよう。

セットアップ〈SET UP〉

✥キーで各設定を選び、スタートボタンで決定します。

DEFENSE 1P/DEFENSE 2P：MANUAL / AUTO　AUTOにすると守備のときに捕球をコンピュータがやってくれます。

ERROR：ON/OFF　ONにすると野手がたまにエラーをします。

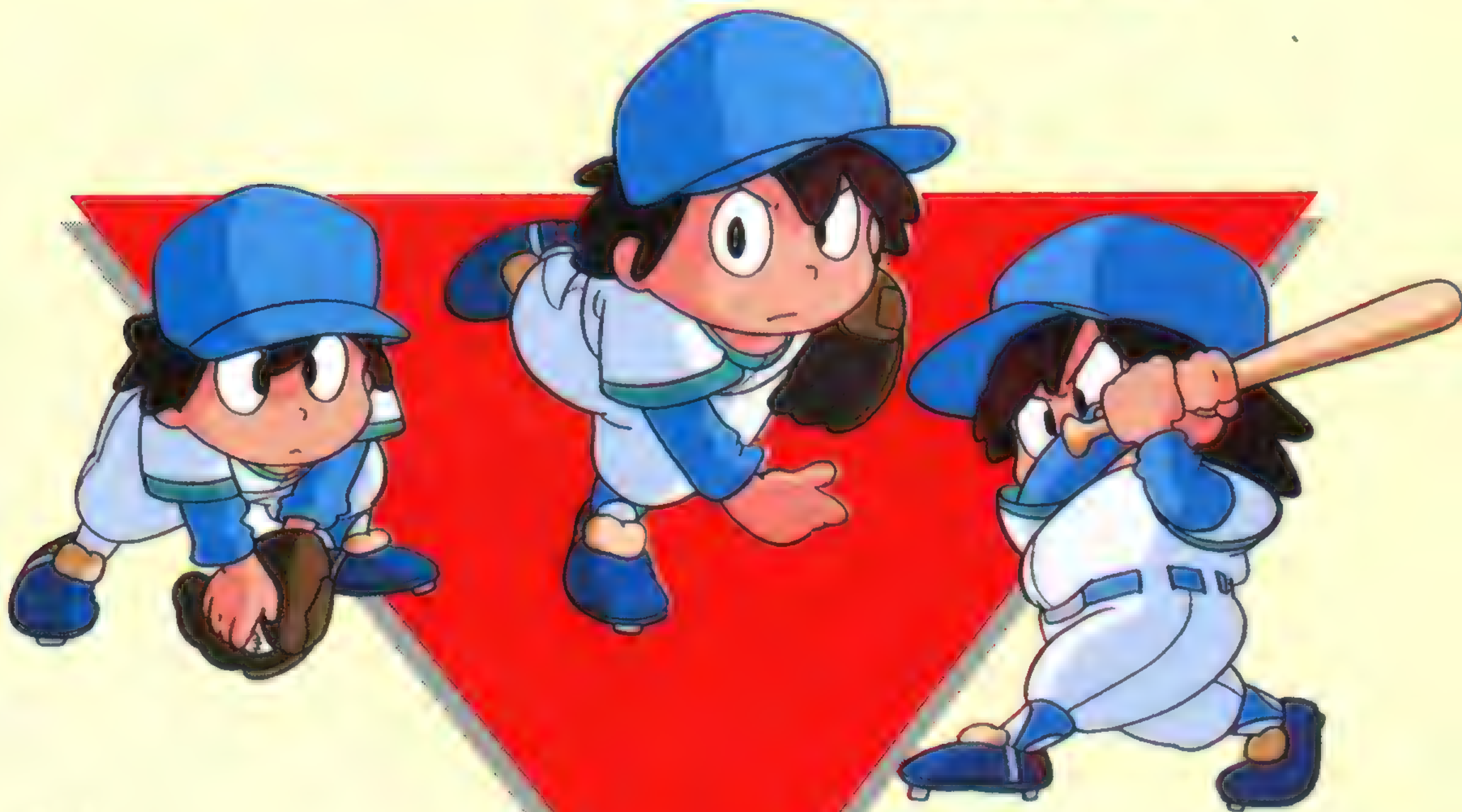
WIND：ON/OFF　ONにすると風が打球に影響します。風の方向、強さはワイド画面の右下に表示されます。
(強さ1～4)

COLD GAME：1~10/OFF　コールドゲームの有無と点数の設定をします。

PENNANT：SKIP/WATCH　ペナントレースでコンピュータ同士の試合を結果だけ見るときはSKIP、試合を観戦するときはWATCHにします。

ウォッチ〈WATCH〉

好きなチームを選びコンピュータ同士で対戦させるモードです。
モードセレクト画面からWATCHを選びます。
チームセレクトで対戦させたいチームを選び、スタジアムセレクトで球場を選んだら試合が始まります。

きみのEDITチームを
コンピュータに操作させられるよ！

野手

BOX ：右打ち／左打ち／両打ち
MEET ：ミート力
POW ：長打力
RUN ：走力

ピッチャー

ARM：ピッチャーのフォーム
SPD：スピード
ST ：スタミナ
L ：向かって左曲がり
R ：向かって右曲がり
S ：スペシャルボール

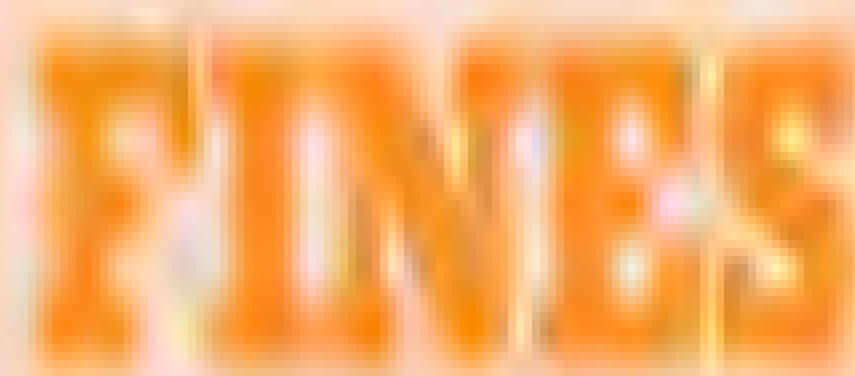
リンクス
LINKS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
じ　　つ	右	7	7	15
へ　ら　の	両	7	7	14
あきさん	右	6	15	15
き　　よ	右	10	15	10
ですとろ	両	6	15	9
い　ひ　げ	右	10	9	10
あ　ん　べ	左	5	7	7
い　と　と	右	5	10	8
た　の　べ	右	5	8	9
ととしの	右	7	7	11
すずけん	左	6	7	6
すずやす	右	5	8	7
は　に　わ	両	5	7	8
も　　ひ	左	8	8	7
よいたけ	左	6	7	9
がきうち	右	5	10	8
おくぼん	右	5	8	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
なべひさ	右上	148	75	4	12	8
ふたなべ	右上	148	73	6	10	4
か　　き	右上	150	66	8	8	5
く　　ど	左上	145	65	12	4	6
い　し　し	右上	146	58	4	10	6
しおがき	右横	146	24	8	6	10
ちゃんぐ	右上	154	30	8	4	10
け　と　り	右横	135	22	6	10	6

ブレークス
BREAKS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
まつなが	両	8	13	15
ふけよし	右	5	7	10
ぶ う ぶ	右	11	9	7
いしめね	右	7	15	6
ふ じ じ	左	9	15	9
なかひま	右	8	10	9
く ま ね	左	5	8	11
お が が	右	5	8	7
むらむら	左	10	9	11
やまのこえ	右	5	8	9
ゆみみか	右	5	8	11
ふくほら	右	5	8	10
さとかず	左	13	8	8
もとにひ	右	9	7	12
やままり	右	12	8	9
たかぱし	右	5	8	7
ふ し た	右	5	9	7

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
ほ せ の	左上	135	70	9	4	12
やまおけ	右上	140	73	4	10	6
たふまん	左上	135	63	6	6	10
ざ と う	右上	135	64	6	8	10
い ど う	右横	135	17	6	8	8
し め じ	右上	138	35	6	6	10
は せ か	右上	138	25	8	10	6
ざ か い	右横	137	53	6	10	4

バックルズ
BUCKLES

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
おおじし	右	11	13	13
あららい	左	9	8	9
ぶららん	左	5	14	8
い じ い	右	10	13	7
とればあ	左	10	13	7
す す き	右	7	13	8
やませた	右	5	8	6
あ た つ	両	5	7	8
がねむら	右	7	13	10
ま け し	右	5	8	8
よ じ た	右	5	7	13
こめざき	左	5	7	8
むらがみ	右	13	10	9
なかかね	右	5	8	8
か つ と	左	9	8	7
かんとこ	右	5	13	6
ひ か り	右	10	11	7

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
の ぼ	右上	150	81	4	8	15
か あ の	左上	148	76	9	4	12
やままき	右上	145	58	8	10	4
ざ ざ き	右下	137	51	4	10	6
よししい	右上	148	26	6	8	10
お ん の	左上	145	46	8	10	8
ああほり	右上	140	24	6	10	6
きのちた	左下	140	17	8	6	10

Fines

FINES

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
たんなか	右	9	12	9
しらない	両	8	6	11
へいすう	右	5	13	6
ういんな	左	8	15	8
なかずま	右	5	10	9
おおすま	右	7	10	7
すみらし	右	5	9	8
た み ら	右	5	9	8
ひ ろ ぜ	右	5	8	10
いんがら	右	5	8	7
おんかわ	左	9	9	10
ふずおう	左	5	9	7
おおうし	左	8	7	9
す す き	左	5	8	11
だいえつ	右	5	8	8
しまでん	右	6	8	10
ば か な	右	5	8	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
にひざき	右上	148	69	6	12	5
し ぼ た	右上	143	75	10	8	8
めつうら	右上	140	54	4	8	10
さかいい	左上	140	63	12	8	6
たけたん	右横	137	22	8	10	6
つ つ の	右上	140	33	6	6	10
す め	左横	135	34	12	4	4
にちむら	左上	136	19	12	6	6

オニオンズ
ONIONS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
にらしま	両	14	7	15
さ と と	右	7	9	9
あ い こ	左	5	13	12
で れ ず	右	11	15	8
かみけわ	左	9	8	10
はつばし	右	7	12	8
ようつめ	右	5	8	8
よこたん	左	5	7	9
やますた	左	5	8	9
も る た	右	7	8	7
み な み	右	5	8	7
ほ り り	右	7	9	8
へんでる	右	5	7	6
ぶるかわ	右	5	8	7
おかぶう	左	5	7	6
こがらし	左	5	6	10
あおやけ	右	5	8	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
しらたき	右上	145	51	3	10	8
あ ら ぶ	右上	156	56	3	6	5
こむやま	右上	140	67	8	10	6
まえたん	左上	140	61	10	5	5
そ う ね	右横	140	65	8	10	8
とうあま	左上	137	49	10	8	4
へらぬま	右上	138	49	10	6	6
うすじま	右上	142	27	6	8	12

ハローズ
HELLOS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
おおのお	両	5	9	13
ゆ ゆ え	右	7	8	12
ういりず	右	8	8	7
け ど た	左	8	15	7
ら あ が	左	6	15	8
やまかず	左	10	8	8
みなうえ	右	5	9	8
よしねが	左	11	9	8
ふふもと	右	5	10	7
うちくら	右	7	10	7
こ が わ	右	5	7	10
ざ ざ き	左	7	11	13
わかいい	左	7	8	8
きしけわ	右	6	13	7
ち ま だ	左	6	7	10
ひろぬが	左	11	10	8
う つ た	右	5	8	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
か と	右上	145	68	6	8	5
むつたん	右上	148	65	6	8	6
ややうち	右上	138	58	8	8	6
よしでん	左上	138	62	10	8	6
いのうへ	右上	140	45	6	6	8
もとばら	右上	135	60	8	8	10
すぎほん	左上	138	49	10	8	8
い か だ	右上	140	49	6	6	10

ギブソンズ

GIBSONS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
しのづら	左	8	9	8
かわわい	右	9	9	10
ぷらっと	右	9	15	11
わ　　ら	右	10	13	9
よしそん	左	13	11	6
おからき	左	9	8	9
こまつた	左	9	13	10
むつたん	右	7	11	6
おがつた	両	6	7	15
げ　んき	右	5	9	9
う　えら	右	5	8	9
おおのり	左	5	8	7
いののえ	右	7	8	7
にこおか	右	5	9	10
る　　う	右	6	10	6
てらくる	右	5	9	9
なかおお	右	5	10	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
ささいと	右横	145	83	8	12	6
くわたん	右上	146	81	10	8	6
みやほろ	左上	145	68	10	4	4
き　ぎだ	右上	152	57	6	4	12
かおりだ	右上	146	47	10	7	4
まつきい	右上	148	60	6	10	8
め　ずの	右上	145	20	6	7	12
よ　ちだ	左上	142	22	4	10	6

キャロッツ
CARROTS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
の　み　ら	左	9	12	15
しようき	両	10	7	10
に　ひ　だ	左	15	11	9
ばくれお	左	5	9	7
あ　ら　ん	右	11	14	7
ええとお	右	5	8	6
たかずわ	右	5	9	9
たちかわ	右	7	7	8
こ　お　う	左	8	7	7
は　ら　ら	左	7	7	7
やまだき	両	5	10	10
こばかわ	左	8	12	7
おんがた	右	16	8	8
ま　え　ら	左	6	7	12
おおない	左	7	11	6
お　つ　と	左	14	7	7
うえでん	右	5	9	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
ささささか	右上	148	64	8	10	7
かわぶち	左上	145	82	7	11	8
ながほみ	右上	150	71	8	8	9
きたぺふ	右上	140	58	8	10	7
かわばは	右上	140	36	7	7	8
おののう	左上	148	46	12	4	10
きいとん	右上	145	48	6	7	3
つ　ん　だ	右上	150	15	4	7	12

ホイッスルズ
WHISTLES

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
よこだね	左	8	8	11
ややざき	左	6	8	13
れいるす	両	9	6	14
ぱつちよ	右	13	12	8
たかきき	左	12	10	12
お み ず	右	6	8	8
たかあし	両	3	7	12
たにげし	右	5	7	7
おおおの	右	11	9	6
しろはた	左	8	7	7
ほりこう	右	6	8	8
だつしろ	右	9	9	6
みみさと	右	11	7	12
ややしき	両	10	7	13
ひららか	左	5	7	6
ににむら	右	5	8	6
いちがや	右	8	8	7

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
の　　む	左上	140	68	10	4	9
さいあき	右上	140	63	9	8	12
やだもん	右上	138	44	4	7	10
なかさん	右上	143	67	8	7	7
ににうら	左上	138	53	12	7	10
けつはた	右上	135	32	4	10	12
ほかほん	左横	135	29	10	7	7
えんとう	右上	142	26	9	7	12

ドラフツ
DRAFTS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
たちなみ	左	10	10	13
にんむら	右	10	8	9
らいふる	左	13	15	7
おしあい	右	9	15	7
た い ほ	左	7	13	7
う ん の	右	9	14	8
ながしめ	左	8	10	9
なかぶら	右	5	9	7
こもりん	両	5	7	13
た ね	右	5	9	10
へ こ の	右	5	10	10
かいまた	左	5	8	7
けたむら	右	5	8	7
けむやま	右	7	8	8
こまつき	右	8	8	7
やまらき	右	15	7	7
おいしい	右	5	7	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
ににもと	右上	140	70	12	8	4
いまだけ	左上	145	56	10	6	6
やまもも	左上	140	58	10	6	10
もりたん	右上	140	27	4	10	4
こ ま ち	右上	142	61	6	8	8
よ う だ	右上	153	28	3	5	2
かつくん	右上	148	25	6	10	8
あんたそん	右上	145	60	6	8	10

スインガーズ

SWINGERS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
あらいい	左	8	9	10
や な だ	両	5	8	14
り え い	両	10	8	7
ひろさん	右	11	14	10
いけさん	右	10	15	13
そうちやん	左	9	11	7
か く	右	10	8	7
ふ ふ た	右	5	7	7
かすぼん	右	5	8	6
す ぎ ず	左	5	10	6
し ぶ え	右	5	7	9
と ば し	右	7	7	7
ととしの	両	5	8	10
おつがわ	右	5	10	7
いしばち	右	10	8	10
やえさん	右	5	10	6
い た た	右	8	8	15

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
かばさき	右上	147	70	6	7	8
みやほん	左横	139	72	7	12	5
ぎやおす	右上	142	67	6	8	12
にしむり	右上	145	67	5	9	6
ばあさす	左上	140	50	10	5	6
かなさわ	右上	142	20	6	8	10
け と う	左上	136	32	12	4	2
おおばな	右上	140	53	10	8	5

タイマーズ
TIMERS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
たからし	両	5	9	13
わ　わ　だ	右	10	9	13
おまりん	左	5	13	7
おつかだ	右	7	13	9
ういいん	左	5	15	9
や　や　ぎ	右	5	14	8
た　た　お	左	8	11	7
き　　　と	右	5	9	6
ひらかつ	右	15	7	7
や　ま　き	右	8	8	10
ふ　ろ　や	右	5	9	7
かかもり	左	6	7	8
ま　み　み	右	10	12	8
な　な　の	左	6	8	10
かねこん	右	5	8	10
た　ら　い	左	7	8	8
し　ま　た	右	5	8	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
のたこう	右上	148	69	8	8	10
なかよし	右上	147	58	5	10	5
なかにに	右上	140	62	6	8	12
いいまた	左上	137	63	8	10	8
なかこう	左上	138	44	8	5	10
ふるいさと	右上	135	25	8	8	8
ゆのふね	左上	142	60	10	5	5
ふしもと	右上	140	41	5	10	8

本ゲームソフトは野球のルールを基本としておりますが、一部異なることもございます。ご了承ください。

EXECUTIVE PRODUCER
SHIGEO MARUYAMA

CHIEF DEVELOPMENT EXECUTIVE
YUJI TAKAHASHI

PRODUCED BY
YUKIO NAGASAKI

DIRECTED BY
TETSUJI YAMAMOTO

PROGRAMMED BY
TOYOFUMI KUNIHIRO

MUSIC BY
TETSUYA FURUMOTO
KATSUNORI UJIIE
TAKAFUMI FUJISAWA

CHARACTERS DISIGNED BY
YOSHINOBU INANO

VOICE BY
J. KABIRA

GRAPHICS BY
SLEEPING SUEYOSHI
AKISHI IMAI

SUPERVISOR
ALLAN BECKER
KIYOPOM

SPECIAL THANKS TO
RYOJI AKAGAWA
TAKAKO ISHIKAWA
PETER FAULKNER
HIROMI WATANABE
TATSUMAKI NO PIE

JACKET DISIGNED BY
MASAE KANAI

Epic/Sony Records
A Division of Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

〒107 東京都港区南青山1-1-1　新青山ビル西館8階
ニューメディア部　GS制作課
直通電話／東京　(03)3475-2632